



AutoCAD : Dessiner en 3 dimensions Réaliser et exploiter la "maquette 3D" d'un projet

<p>Objectifs : Acquérir la maîtrise des fonctionnalités du logiciel AutoCAD appliqué au dessin en 3D. Optimiser l'outil pour répondre à vos propres besoins d'utilisation ainsi que ceux de votre équipe et de votre Entreprise.</p>	<p>Personnes concernées : Dessinateurs ; Projeteurs Conducteurs de travaux Architectes ; Ingénieurs Géomètres topographes Cadres et techniciens des services encadrant et travaillant avec les personnes déjà citées.</p> <p>Pré requis : Connaissances de base d'AutoCAD en 2D et du dessin technique</p>
PROGRAMME	
<p>1) Révision des fonctions 2D ½ journée -Revoir les fonctions de dessin et de modification en deux dimensions. -Utiliser les outils complexes des changements de propriétés, de l'AutoCAD DesignCenter et des nouvelles fenêtres de styles. -Concevoir des plans & dessins en deux dimensions. -Se familiariser avec le logiciel en acquérant une rapidité d'utilisation.</p>	
<p>2) Les principes du dessin en trois dimensions ½ journée -Connaître les systèmes de coordonnées. -Définir ses fenêtres de travail. -Se servir des points de vue prédéfinis. -Découvrir L'orbite 3D - outil de visualisation avec la souris. -Créer ses propres systèmes de coordonnées utilisateurs : S. C. U.</p>	PEDAGOGIE
<p>3) Les fonctions de dessin en trois dimensions 1 journée -Utiliser les formes de base surfaciques. -Générer des formes complexes en surfaciques. -Dessiner les formes de base volumiques. -Elaborer des formes complexes en volumiques.</p>	<p>Le Formateur Issu du milieu du bureau d'études Très expérimenté en formation de sociétés des secteurs du BTP.</p>
<p>4) Les opérations de construction en 3 dimensions ½ journée -Unir des volumes. -Soustraire des volumes les uns des autres. -Extraire une forme de l'intersection d'autres volumes. -Créer des raccords & chanfreins.</p>	<p>Méthode pédagogique La démarche consiste à utiliser l'outil de CAO avec aisance et efficacité pour répondre aux besoins du secteur d'activité concerné.</p>
<p>5) Les modifications après création des éléments 3D ½ journée -Utiliser les fonctions de réseau, rotation et miroir 3D. -Extruder les faces d'un élément. -Modifier les formes internes d'un objet. -Changer les couleurs des surfaces et des arêtes d'un volume.</p>	<p>Les éditions de plans permettront de concrétiser l'utilisation de ce logiciel et de vérifier les acquis de chacun.</p>
<p>6) Préparation et édition des plans de la "maquette" 1 journée -Créer et utiliser des textes sur les vues d'une "maquette 3D". -Faire la cotation de ces vues. -Editer ses plans complets. -Concevoir un projet dans son métier. -Réaliser les plans de celui-ci.</p>	<p>Des travaux individuels seront demandés pour une mise en application des contenus de la formation.</p>
<p>7) Initiation aux rendus des vues 3D ½ journée -Connaître les différents types de rendu. -Créer et assigner des matériaux aux objets. -Placer et paramétrer des sources de lumière. -Sauvegarder les rendus obtenus.</p>	<p>Ce stage peut se dérouler sur cinq jours consécutifs ou en deux modules : trois jours puis deux jours, pour permettre une première mise en pratique de la formation.</p>
<p>8) Bilan et synthèse ½ journée -Synthèse des points déjà abordés et des méthodes pour optimiser son travail. -Réalisation d'un exercice dans la spécialité des stagiaires. -Bilan du stage.</p>	<p>Coaching Individuel Coaching d'équipe.</p>
<p><u>Intra entreprise</u> Lieu de formation : dans la ville de votre choix.</p>	
<p><u>Inter entreprise</u> Tarif par personne</p>	
5 jours	
2 090 €	
Réf : DE003	