



Inventor Professionnel

<p>Objectifs : Le logiciel de CAO 3D Inventor® offre un jeu d'outils convivial pour la conception mécanique, la documentation et la simulation de produits en 3D. La solution Digital Prototyping, combinée à Inventor, vous aide à concevoir et à valider vos produits avant leur construction afin d'offrir un résultat de meilleure qualité, de réduire les coûts de développement et d'accélérer la commercialisation. Logiciel de CAO 3D convivial pour la création de pièces, d'ensembles et de dessins. Repose sur Inventor, avec des fonctionnalités de simulation, de systèmes routés et d'outillage. Modèle alliant des workflows paramétriques et de forme libre. Utilisez le mode rapide pour accélérer les performances lors de la réalisation de grands ensembles. Le mode de relâchement simplifie l'utilisation des contraintes. Le modèle Inventor est un prototype numérique 3D précis qui vous permet de valider la forme, la conformité et la fonction d'une conception à mesure que le travail progresse. Il diminue ainsi le recours à des tests de la conception nécessitant des prototypes physiques. En vous permettant d'utiliser un prototype numérique pour concevoir, visualiser et simuler vos produits numériquement, Inventor vous aide à communiquer plus efficacement, à réduire les erreurs et à mettre plus rapidement sur le marché des conceptions de produits plus innovantes. La validation des caractéristiques opérationnelles d'une conception avant sa construction implique généralement des investissements élevés en services de consultant. Mais grâce à Inventor, vous n'avez pas besoin d'être un expert pour simuler et optimiser numériquement des conceptions. La ligne de produits. Inventor inclut des fonctionnalités intuitives et parfaitement intégrées de simulation des mouvements et d'analyse des contraintes au niveau des pièces et des assemblages. Le modèle Inventor est un prototype numérique 3D précis qui vous permet de valider la forme, la conformité et la fonction d'une conception à mesure que le travail progresse. Il diminue ainsi le recours à des tests de la conception nécessitant des prototypes physiques. Acquérir les principes de base pour la réalisation de pièces d'assemblages et de mise en plan dans Inventor.</p>	<p>Personnes concernées :</p> <p>Ingénieurs, le dessinateur, techniciens de bureaux d'études et autres utilisateurs de la CAO.</p> <p>Pré requis : Bonne connaissance de Windows. Notions de CAO.</p>
PEDAGOGIE	
<p>Le Formateur Issu du milieu du bureau d'études.</p>	
<p>Méthodes pédagogiques</p>	
<p>Formation pratique comportant un grand nombre d'exercices.</p>	
<p>Découvertes des possibilités offertes par le logiciel à partir de nombreux exemples. 1 poste informatique par personne. Coaching Individuel. Coaching d'équipe.</p>	
<p>Intra entreprise Lieu de formation : dans la ville de votre choix.</p>	
<p>Inter entreprises Tarif par personne à Paris, Lyon, Lille, Lisieux</p>	
5 jours	
2 090 €	
Réf : DE052	

- Fonctions Surfaces (Épaissir, Décalage, Coudre, Sculpter,...etc.)
- Création d'ifonction
- Les Outils d'inspections
- Mesures (Distance, Angle, Boucle, Aire.)
- Limites automatiques (Physique, Dimensionnelle)

CREATION D'UN ASSEMBLAGE (CONTRAINTE PARAMETRIQUE ZONE DE DEPLACEMENT)

- Créer, Insérer une pièce, navigateur de contenus
- Opération (Réseau, Copier, Emballage)
- Position (Contrainte, Accrochage, Déplacer)
- Gérer (Nomenclature, Paramètres)
- Productivité (créer un substitut, Dérivée de pièces)
- Inspecter
- Analyse Interférence

CREATION D'UN ASSEMBLAGE ECLATE (METHODE DE POSITIONNEMENT DE L'AMEUBLEMENT)

- Espacement des composants
- Rotation de Vue
- Groupe de déplacements
- Ordre de déplacement

MISE EN PAGE

- Placer les vues
- Créer (Base, Projetée, Auxiliaire, Coupe, Détail)
- Modifier (Interrompre, Vue en coupe locale)
- Esquisse (Cercle, ligne)
- Type d'alignement des vues
- Création de feuille et de cartouche
- Annoter
- Cote (Cote automatique, ligne de base, extraction...)
- Notes sur les fonctions (Perçage et filetage, poinçon, pli...)
- Texte
- Symbole (utilisateur, axe)
- Table (Listes de Pièces, Révision)
- Repères automatiques
- Format (Gestion des calques, application des normes)

CREATION DE RENDU ET D'ANIMATION (INVENTOR STUDIO)

- Scène (Styles de surface, d'éclairage, scène, caméra)
- Animer (Ban de montage chronologique, composants)
- Rendu (Image rendu, animation)
- Production vidéo

Catalogue PROFORMALYS – 700 stages inter entreprises – partout en France