



Initiation à la 3D avec Blender

<p>Objectifs : A l'issue de cette formation, le stagiaire sera initié à la composition et la modélisation de scènes 3D avec Blender ainsi qu'à l'éclairage pour la composition d'images.</p>	<p>Personnes concernées</p> <p>Cette formation s'adresse plus particulièrement aux designers, graphistes, architectes et architectes d'intérieur.</p> <p>Pré – requis : Aucun.</p>
<p style="text-align: center;">PROGRAMME</p>	<p style="text-align: center;">PEDAGOGIE</p>
<p>LES PREMIERS PAS</p> <ul style="list-style-type: none">> L'univers de la 3D> Découverte de l'interface> Les outils indispensables> Générer le rendu d'une scène> Bien travailler sur ses objets> Modéliser une forme : la table	<p>Le Formateur</p> <p>Spécialiste de la modélisation de scènes 3D avec Blender.</p>
<p>LES BASES</p> <ul style="list-style-type: none">> Les matériaux et textures> La modélisation avancée> L'éclairage	<p>Méthodes pédagogiques</p> <p>Formation comportant des exercices pratiques.</p> <p>Une attestation de stage est remise aux participants à l'issue de la formation.</p>
<p>L'ANIMATION</p> <ul style="list-style-type: none">> Introduction à l'animation> Ikey/IPO Curves> Animer la caméra> Les armatures	<p>Modalités d'évaluation</p> <p>Tests de contrôle des connaissances à l'aide de QCM.</p>
<p>LES TECHNIQUES AVANCEES</p> <ul style="list-style-type: none">> Obtenir des matériaux réalistes> L'éclairage complexe> Soigner un rendu avec les nodes> L'UV Mapping> Introduction au Game Blender> Le réalisme dans les scènes> Le nouveau moteur de rendu Cycles	<p>Intra entreprise</p> <p>Lieu de formation : dans la ville de votre choix.</p> <p>Inter entreprises à Paris, Lyon, Lille, Lisieux</p> <p>Tarif par personne.</p>
	<p style="text-align: center;">3 jours</p> <hr/> <p style="text-align: center;">1 650 € H.T.</p> <hr/> <p style="text-align: center;">Réf : IND203</p>

Organisme de formation PROFORMALYS – Formations Industrie partout en France

Initiation à la 3D avec Blender